



Proceso: GESTIÓN CURRICULAR Código

Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA - Sabatino y Nocturno

Versión 01 Página 1 de 8

IDENTIFICACIÓN							
INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ							
DOCENTE: Érica Yuliana Gómez - NÚCLEO DE FORMACIÓN: Lógico matemático							
Angela Lucia Mejía Gómez							
CLEI: II GRUPOS: 02, 03	II GRUPOS: 02, 03		PERIODO:2		SEMANA:		
NÚMERO DE SESIONES:	FEC	HA DE INICIO	:	FECHA DE	FINALIZACIÓN:		
1	03	03 de mayo 2021		08 de mayo de 2021			
TEMAS: Procedimientos informales de la multiplicación. Multiplicación con números de 1							
dígito.							

### PROPÓSITO

Al finalizar el desarrollo de la guía **15** los alumnos del CLEI II usaran e interpretaran los números y las operaciones básicas. Usaran con sentido los procedimientos y estrategias con los números y las operaciones y comprenderán las relaciones entre números y operaciones en diferentes contextos.

## ACTIVIDAD 1 (INDAGACIÓN)

**Resolver** las operaciones de acuerdo a lo que sabes o recuerdas:





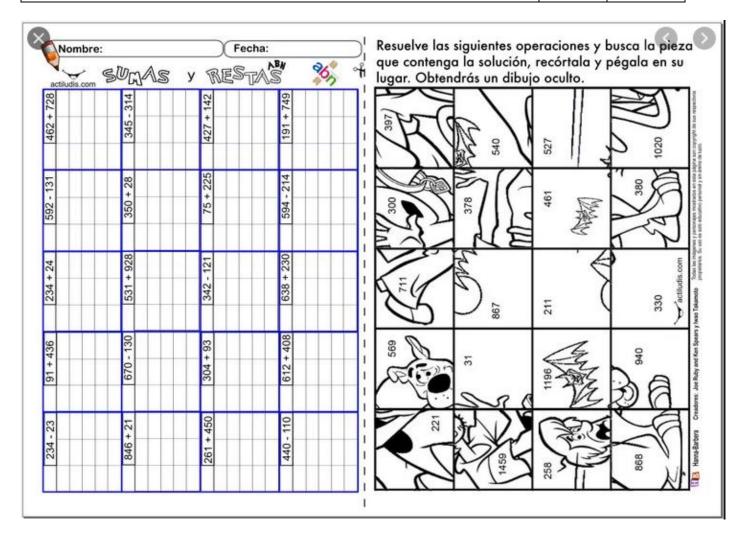
Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA - Sabatino y Nocturno

Versión 01

Código

Página 2 de 8



## ACTIVIDAD 2 (CONCEPTUALIZACIÓN)

La multiplicación, es la operación que sustituye a la suma, cuando se tiene el caso de sumar muchas veces un mismo número, es decir, es una suma abreviada. Se representa con el signo "x", que se lee "por". También lo podemos encontrar representada por un punto (.) Los números que se multiplican se llaman factores, en donde el multiplicando es el número que se va a multiplicar o repetir un cierto número de veces, a este número de veces que se va a repetir se le llama multiplicador, y al resultado se le llama producto.





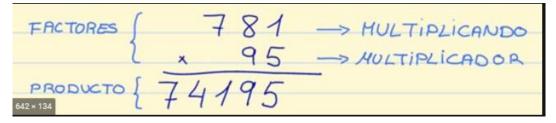
Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA - Sabatino y **Nocturno** 

Versión 01

Página 3 de 8



Abreviar con una multiplicación las siguientes sumas. Guíate con los ejemplos.

$$2 = 2$$

$$2 + 2 = 4$$

$$2 + 2 + 2 = 6$$

$$2 + 2 + 2 + 2 = 8$$

$$2 + 2 + 2 + 2 + 2 = 10$$

$$3 \text{ veces } 2 = 8$$

$$2 + 2 + 2 + 2 + 2 = 10$$

$$4 \text{ veces } 2 = 8$$

$$2 + 2 + 2 + 2 + 2 = 10$$

$$5 \text{ veces } 3 \text{ v$$

Observar cada dibujo y realizar las multiplicaciones correspondientes. Primero multiplica por filas (horizontal) y después por columnas (vertical). Guíate con los ejemplos.

******	Filas 2 × 6 = <b>12</b> Columnas 6 × 2 = <b>12</b>		Filas  5 × 3 = <u>15</u> Columnas  3 × 5 = <u>15</u>
	Filas × = Columnas × =	###### ###### ###### ######	Filas × = Columnas × =





Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA - Sabatino y Nocturno

**Proceso: GESTIÓN CURRICULAR** 

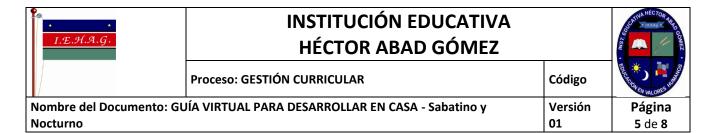
Versión 01

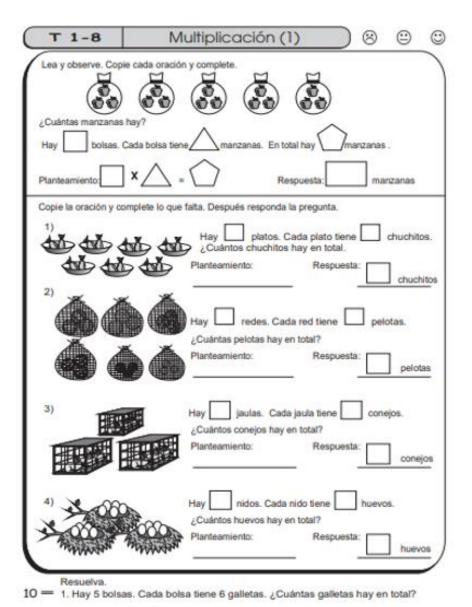
Código

Página 4 de 8

Filas × = Columnas × =	Filas × = Columnas × =
Filas × = Columnas × =	Filas × =  Columnas × =

LEER, ENTENDER Y RESOLVER





#### APRENDER la tabla del 2





Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA - Sabatino y Nocturno

**Proceso: GESTIÓN CURRICULAR** 

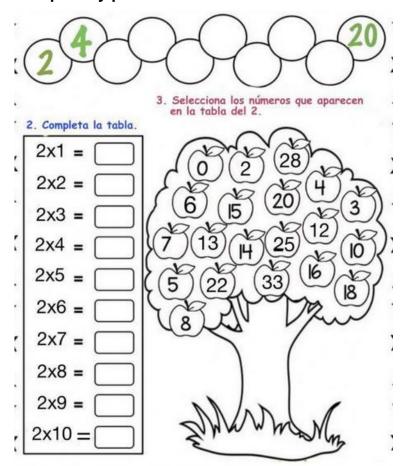
Versión 01

Código

Página 6 de 8



## Completar y practicar





OR NO VALORE H

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA - Sabatino y Nocturno

Versión 01 Página 7 de 8

## ACTIVIDAD 3 (APLICACIÓN Y EVALUACIÓN)

Resuelve las multiplicaciones

Escribe la multiplicación necesaria para calcular la cantidad exacta de piezas que tiene cada rompecabezas.



SA NOT ONE THE

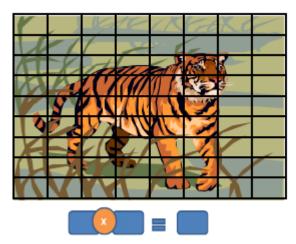
Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA - Sabatino y Nocturno

Versión 01

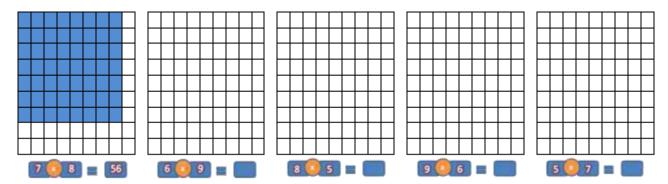
Código

Página 8 de 8





Colorear el número de cuadritos a partir del primer cuadrito para representar las multiplicaciones que se indican. Escribe el resultado en el recuadro vacio. Guíate con el ejemplo.



## **FUENTES DE CONSULTA:**

- https://www.orientacionandujar.es/2010/05/03/restas-de-numeros-de-tres-cifras-sin-llevada-1000-fichas/ Recuperado de <a href="https://www.orientacionandujar.es">www.orientacionandujar.es</a>
- Secretaría de Educación de Guanajuato, 2011. Desarrollo de habilidades matemáticas.
  Cuadernillo de actividades Tercer grado.